

Penerapan Web Profil Di Yayasan Pendidikan Islam (YPI-Al Ibrohimiyah)

Fietri Setiawati Sulaeman
Program Studi Teknik Informatika
Universitas Suryakencana
fietrisetiawati@gmail.com

Muh Ridwan FR
Program Studi Teknik Informatika
Universitas Suryakencana
Ridwanf93@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi yang salah satu sumber daya internet adalah homepage, yang saat ini lebih dikenal dengan website sebagai inisiatif organisasi dengan memperhitungkan kebutuhan untuk mengatasi masalah strategi baik itu bisnis, pendidikan, manajerial dan organisasi serta teknis desain dan implementasi. Pembuatan aplikasi web saat ini telah memiliki banyak dampak positif salah satu nya terhadap dunia pendidikan.

YPI-Al Ibrohimiyah, adalah salah satu Yayasan Pendidikan Islam yang menerapkan dan memanfaatkan konsep dari website ini dengan membangun suatu web profil untuk kepentingan penyebaran informasi yang lebih lengkap tanpa harus mendatangi langsung ke tempat lokasi yayasan tersebut. Dengan demikian para pengunjung atau masyarakat dapat dipermudah untuk mendapatkan informasi secara detail tentang apa saja kegiatan dan atau proses bisnis yang ada di Yayasan Pendidikan Islam AL Ibrohimiyah tersebut. selain itu pengunjung dapat melakukan konsultasi dengan para konsultan di YPI-Al Ibrohimiyah tentang keagaamaan secara online.

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dengan adanya website profil ini dapat membantu YPI-Al Ibrohimiyah untuk mempromosikan semua kegiatan-kegiatan di Yayasan tersebut agar seluruh masyarakat lebih mengenal Yayasan Pendidikan Islam AL-ibrohimiyah.

Kata kunci: Website, YPI-Al Ibrohimiyah, Informasi

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Istilah internet sudah bukan hal yang asing bagi masyarakat umum. Internet pada masa kini sudah menjadi sistem terbuka dan luas yang dapat digunakan oleh semua orang yang membutuhkan informasi. Saat ini perkembangan internet tersebut sangatlah cepat dan tidak hanya di kota-kota besar yang dapat merasakan fasilitas internet ini, namun seiring perkembangan teknologi internet sudah masuk ke pelosok desa.

Dengan pesatnya teknologi komunikasi dan informasi dengan internet, hal ini memungkinkan para pengguna internet akan dengan mudah mendapatkan informasi dari jarak jauh dan tanpa mengenal batas waktu. Dengan berbagai kemudahan dan kecanggihannya itu, internet dapat dengan mudah menarik perhatian bagi penggunaannya untuk dapat lebih mengenal dekat lagi dengan sumber informasi yang ada.

Salah satu sumber daya internet adalah media *Homepage* atau biasa dikenal dengan situs *Website*. Dalam situs *Website* ini memuat informasi yang umum pada suatu instansi atau perusahaan beserta semua produknya. Bahkan dalam sebuah situs *Website* itu sendiri dapat dimanfaatkan sebagai tempat jual beli produk suatu perusahaan, informasi profil perusahaan, dan masih banyak lagi manfaat lainnya yang dapat dimanfaatkan dari situs *Website* ini. Dan bagi sebuah organisasi atau pemerintahan profil ini dapat memaparkan sebuah Visi, Misi, kinerja, aktivitas yang berlangsung serta agenda dari seluruh kegiatan yang akan dilakukan sebagai daya tarik atau iklan bagi organisasi atau perusahaan tersebut agar dapat membawa para pengunjungnya atau menarik minat para pengunjungnya untuk dapat menjadi bagian dari

organisasi atau pemerintahan, dan atau perusahaan tersebut.

YPI-Al Ibrohimiyah (Yayasan Pendidikan Islam) merupakan sebuah lembaga pendidikan islam yang berkiprah di berbagai bidang pendidikan islam yaitu Madrasah Diniyah, Madrasah Ibtidaiyah, SMP, SMK, dan Pondok Pesantren.

YPI-Al Ibrohimiyah (Yayasan Pendidikan Islam) ini mempunyai lokasi yang sangat jauh dari pusat kota, tepatnya berada di desa Hegarmanah kecamatan Sukaluyu kabupaten Cianjur. Hal ini lah yang menyebabkan bahwa yayasan pendidikan islam ini belum diketahui oleh umum, hanya terbatas orang-orang disekitar desa tersebut, dengan demikian YPI-Al Ibrohimiyah membutuhkan media promosi untuk memperkenalkan untuk memperkenalkan seluruh kegiatan yang ada pada Yayasan Pendidikan Islam ini.

Media yang paling tepat untuk memecahkan solusi dari lokasi yang jauh YPI-Al Ibrohimiyah (Yayasan Pendidikan Islam) dan memperkenalkannya kepada masyarakat luas adalah dengan membangun atau menerapkan sebuah Website Profil YPI-Al Ibrohimiyah. Dimana isi dari Web Profil tersebut adalah segala sesuatu yang ada dan dilakukan oleh YPI-Al Ibrohimiyah agar dapat lebih mudah diketahui oleh masyarakat umum dan akan mendapatkan informasi dengan mudah tanpa harus mendatangi langsung ke tempat lokasi atau sekretariat YPI-Al Ibrohimiyah tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas maka dapat dirumuskan suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membangun atau menerapkan suatu media informasi berupa *Website* Profil yang dapat membantu mempromosikan dan memperkenalkan YPI-Al Ibrohimiyah.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penerapan atau pembangunan sistem ini adalah :

1. Mempermudah dan menyebarluaskan informasi mengenai kegiatan dan informasi mengenai YPI-Al Ibrohimiyah.
2. Mempermudah dalam mengelola berita serta kegiatan yang ada di YPI-Al Ibrohimiyah.
3. Mempermudah dalam melakukan kegiatan sosial contohnya : konsultasi keagamaan *online*.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi sebagai media promosi YPI-Al Ibrohimiyah.
2. Aplikasi mengenai pengelolaan berita dan kegiatan YPI-Al Ibrohimiyah.
3. Aplikasi sebagai media konsultasi keagamaan *online*.

1.5 Metodologi Penelitian

1. Studi Literatur
Metode ini adalah metode untuk mempelajari dan memahami teori-teori yang akan dijadikan pedoman dan referensi dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini dan juga mempelajari penelitian yang berkaitan dengan masalah yang diteliti
2. Pengumpulan Data
Mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan organisasi yang diteliti dengan cara mengumpulkan dokumentasi organisasi, melakukan pengamatan dan wawancara dengan pihak-pihak yang terkait.
3. Metode Rekayasa Perangkat Lunak
Dalam tahap perancangan dan design sistem, pemodelan yang akan digunakan adalah Pemrograman Berorientasi Objek dengan implementasi menggunakan UML (Unified Modeling Language).

2. Landasan Teori

2.1 Website

Website menurut Jhonsen (2004, hal:29) adalah kumpulan dari halaman-halaman yang berhubungan dengan file-file yang lain yang saling terkait. Dalam sebuah *website* terdapat satu halaman yang dikenal dengan sebutan *home-page*.

Home-page adalah sebuah halaman pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi sebuah *website*.

Web terdiri dari *page* atau halaman, dan kumpulan halaman-halaman yang dinamakan *home-page*. *Home-page* berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada dibawahnya. Biasanya setiap halaman dibawah *home-page* disebut *child page*, yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam *web*. (Gregorius 2000:30)

2.2 Website Profil

Website profil adalah *website* yang berisi rangkuman atau penjelasan singkat mengenai suatu perusahaan, sejarah berdirinya perusahaan tersebut, tujuan dan pencapaian yang diinginkan dalam masa depan, visi dan misi, produk yang ditawarkan, klien-klien yang telah

menjalankan kerja sama, serta berbagai informasi lainnya terkait dengan perusahaan itu sendiri.

Setiap profil perusahaan, informasi kontak selalu disertakan. Informasi kontak mungkin tidak lebih dari sekedar alamat fisik dan surat untuk kantor pusat perusahaan, atau mungkin termasuk nama dan alamat dari petugas atau eksekutif tertentu dari perusahaan. Biasanya nomor faks atau nomor telepon dimasukan dalam data kontak. Dalam beberapa tahun terakhir alamat email dan informasi umum juga dianggap penting dalam sebuah profil perusahaan.(Solution 2010:171).

2.3 Internet dan Browser

Internet (*Interconnected-networking*) merupakan jaringan yang terhubung satu dengan yang lainnya, dimana jaringan menjadikan sambungan menuju global informasi. (Budi Sutedjo dan Ester Wibowo 2007:117).

Browser merupakan suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi-informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Jadi untuk mengakses *web* diperlukan suatu program yaitu *WebBrowser* atau bisa disebut *Browser*. (Sutarman 2007:8).

2.4 Sistem Informasi

Menurut O'Brein yang dikutip oleh Yakub (2012, hal 17) pada buku pengantar sistem informasi, " Sistem informasi (information System) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi "

Menurut Mulyanto (2009, hal 29) " Sistem informasi adalah suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan".

Menurut Jogiyanto HM (2009, hal 33) " sistem Informasi merupakan suatu sistem yang tujuannya menghasilkan informasi.

Dari pendapat yang dikemukakan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah gabungan dari orang, hardware, software, jaringan komunikasi, sumber daya data dan prosedur yang menyimpan, mengumpulkan, memproses, menganalisis, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan dan pengontrolan keputusan dalam suatu organisasi untuk mencapai tujuan.

2.5 UML (Unified Modelling Language)

Pemodelan sistem yang dipakai disini adalah UML.(unified modelling language), UML adalah satu set dari ketentuan modeling yang digunakan untuk menspesifikasi atau mendeskripsikan sebuah sistem perangkat lunak dalam suatu kondisi dari objek. (Bentley dan Whitten, 2007:371). Ada beberapa diagram yang disediakan dalam UML sebagai berikut :

1. *Use Case Diagram* (Diagram Use Case)

Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara sistem dan user. *Use Case diagram* mendeskripsikan siapa saja yang akan menggunakan sistem dan dengan cara seperti apa yang diharapkan *user* untuk berinteraksi dengan sistem. (Bentley dan Whitten, 2007 : 246-250).

2. *Activity Diagram* (Diagram Aktivasi)
Activity diagram menggambarkan alur yang berurutan dari aktifitas *Use Case*. Diagram ini juga dapat digunakan untuk memodelkan logika dengan suatu sistem. (Bentley dan Whitten, 2007:390-391).
3. *Sequence Diagram* (Diagram Sequensial)
Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek didalam dan disekitar sistem dan digunakan untuk menggambarkan skenario, tipe diagram ini memperlihatkan tahapan-tahapan yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan UseCase. (Bentley dan Whitten, 2007:393).
4. *Class Diagram* (Diagram Kelas)
Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek didalam dan disekitar sistem dan digunakan untuk menggambarkan skenario, tipe diagram ini memperlihatkan tahapan-tahapan yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan UseCase. (Bentley dan Whitten, 2007:393).

3. Analisis Dan Perancangan Sistem

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem bertujuan untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan sehingga kita dapat mengetahui permasalahan yang ada agar dapat memudahkan dalam pengembangan perancangan yang akan dilakukan. Pada tahapan analisis sistem ini dilakukan analisis masalah dan analisis kebutuhan fungsional.

3.2 Analisis Masalah

Dalam semua proses kegiatan di Yayasan Pendidikan Islam Al Ibrohimiyah ini belum diketahui oleh masyarakat luas karena lokasi yang masih sangat jauh dari pusat kota, maka dari itu dibutuhkan sebuah website yang dapat mempromosikan serta memberikan informasi tentang semua kegiatan yang ada di Yayasan Pendidikan Islam AL Ibrohimiyah sekaligus menangani pengelolaan berita dan kegiatan yang ada, serta memberikan fasilitas untuk konsultasi keagamaan secara online.

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya akan dilakukan oleh sistem.

Kebutuhan fungsional terhadap proses yang akan dilakukan, dijelaskan dengan menggunakan paradigma *waterfall* dengan menggunakan implementasi UML (*Unified Modelling Language*).

Beberapa fungsi utama dalam website profil ini adalah sebagai berikut :

1. Layanan Konsultasi Online
Layanan ini merupakan fungsi pokok dari layanan informasi yang dibangun, dimana pada layanan ini pengunjung yang sudah terdaftar sebagai member dapat melakukan sesi tanya jawab dengan Ustad – Ustad yang ada di lingkungan Pondok Pesantren Al – Ibrohimiyah.
2. Layanan Kegiatan
Layanan ini merupakan layanan kegiatan yang dipublikasikan oleh setiap sekolah yang ada di lingkungan YPI Al - Ibrohimiyah. Sehingga dengan adanya layanan kegiatan ini dapat menambah ketertarikan masyarakat untuk menjadi peserta didik

di jengjang pendidikan yang ada di YPI Al – Ibrohimiyah.

3. Layanan Gallery Foto
Layanan ini merupakan layanan tambahan yang mendukung fungsi kedua, yaitu layanan kegiatan. Di dalam layanan gallery photo ini pengunjung dapat melihat foto – foto kegiatan yang dilaksanakan di setiap sekolah yang ada di lingkungan YPI Al – Ibrohimiyah. sehingga dengan adanya dokumentasi foto ini diharapkan pengunjung dapat tahu lebih banyak tentang kegiatan yang dilaksanakan di lingkungan YPI Al - Ibrohimiyah.
4. Layanan Kontak
Layanan ini berisikan informasi – informasi yang berkaitan dengan YPI Al – Ibrohimiyah, dan sekolah – sekolah yang ada di lingkungan YPI Al – Ibrohimiyah.

Analisis Pengguna

Analisis pengguna menunjukkan siapa saja dari perangkat lunak yang dispesifikasikan dan apa saja haknya terhadap perangkat lunak tersebut. Website profil yang dibangun memiliki tiga jenis pengguna yaitu :

1. Pengunjung
Dalam website profil ini pengunjung merupakan orang yang menggunakan fasilitas atau layanan yang ada dalam website profil ini. Dalam website ini pengunjung dapat melihat informasi dan kegiatan – kegiatan yang ada di lingkungan YPI Al – Ibrohimiyah, selain melihat informasi dan kegiatan – kegiatan, Pengunjung dapat melakukan login atau mendaftar sebagai member untuk menggunakan layanan konsultasi keagamaan online.
2. Pengelola
Pengelola merupakan orang yang bertanggung jawab mengelola data. Adapun syarat yang dibutuhkan untuk menjadi pengelola antara lain :
 - a. Menguasai ilmu komputer.
 - b. Mengerti dasar-dasar internet.
3. Konsultan
Konsultan merupakan Orang yang bertanggung jawab untuk menjawab pertanyaan yang ada di layanan konsultasi keagamaan online. Adapun syarat yang dibutuhkan untuk menjadi konsultan antara lain :
 - a. Menguasai ilmu Agama Islam
 - b. Memahami cara menggunakan website Profil YPI Al – Ibrohimiyah.

Proses Bisnis

Proses bisnis adalah suatu kumpulan pekerjaan yang saling terkait untuk menyelesaikan suatu masalah. Suatu proses bisnis tersebut dapat dibagi lagi menjadi beberapa subproses yang masing-masing memiliki atribut sendiri, tetapi saling berkontribusi untuk mencapai tujuan dari super prosesnya. Analisis proses bisnis umumnya melibatkan pemetaan proses dan subproses didalamnya hingga tingkatan aktivitas atau kegiatan.

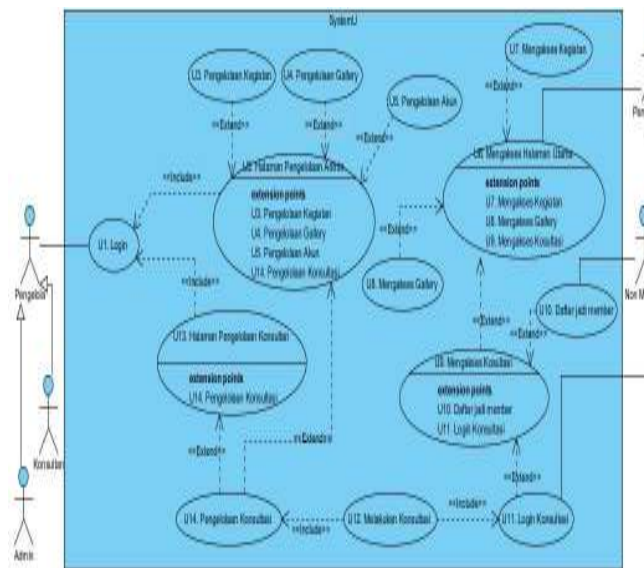
1. Business Use Case Diagram

Business Use Case Diagram adalah pemodelan sistem dari perspektif pandangan pemakai akhir (end user). Model *Use Case Diagram* adalah pandangan dari luar sistem, sementara model rancangan adalah pandangan dari dalam sistem, sedangkan model rancangan

mempresentasikan pembangunan dari sistem. Sasaran pemodelan *Use Case Diagram* sebagai berikut :

- Mendefinisikan kebutuhan fungsional dan operasional sistem dengan mendefinisikan skenario penggunaan yang disepakati antara pemakai/pengguna dan pengembang (developer).
- Menyediakan deskripsi dan tidak ambigu mengenai cara penggunaan dan sistem saling berinteraksi.
- Menyediakan basis untuk pengujian validasi.

Use Case Diagram adalah penggambaran interaksi antara Sistem dengan *Eksternal Entity* yang disebut Actor (Pelaku yang berhubungan langsung dengan sistem) yang sedang dibangun.

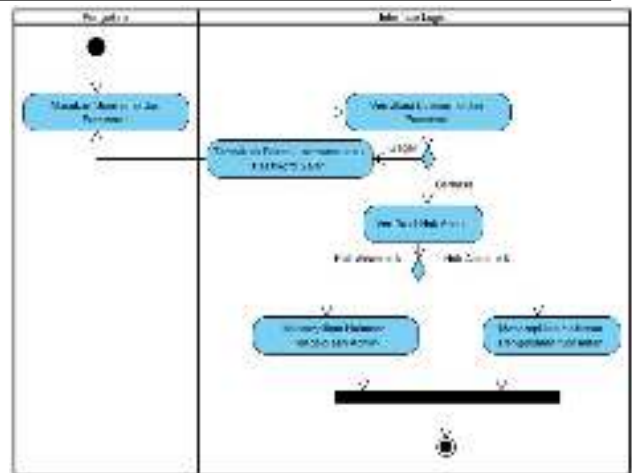


Gambar 3.1 Use Case Diagram

Penjelasan : Dalam Use Case Diagram terdapat 2 aktor, yaitu pengunjung dan pengelola. Pada setiap aktor memiliki 2 (dua) generalisasi aktor dan terdapat 14 Use Case yang saling terhubung pada setiap aktornya. Pengunjung memiliki 2 generalisasi yaitu member dan non member. Pengunjung yang non member hanya bisa mengakses halaman utama website tanpa bisa berkonsultasi. Untuk masuk kehalaman utama admin dan konsultan harus melakukan login terlebih dahulu.

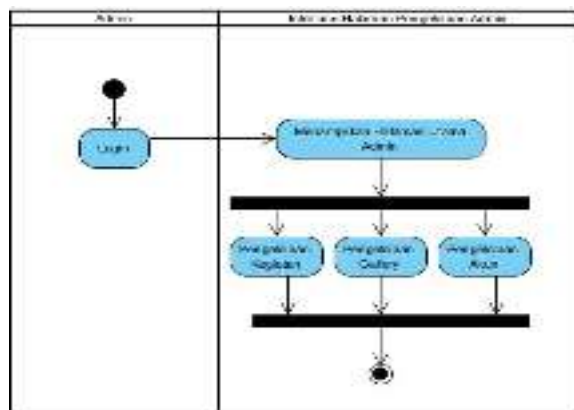
2. Activity Diagram

Activity Diagram merupakan gambaran proses use case pembangunan Website Profil YPI-AI Ibrohimiyah secara umum.



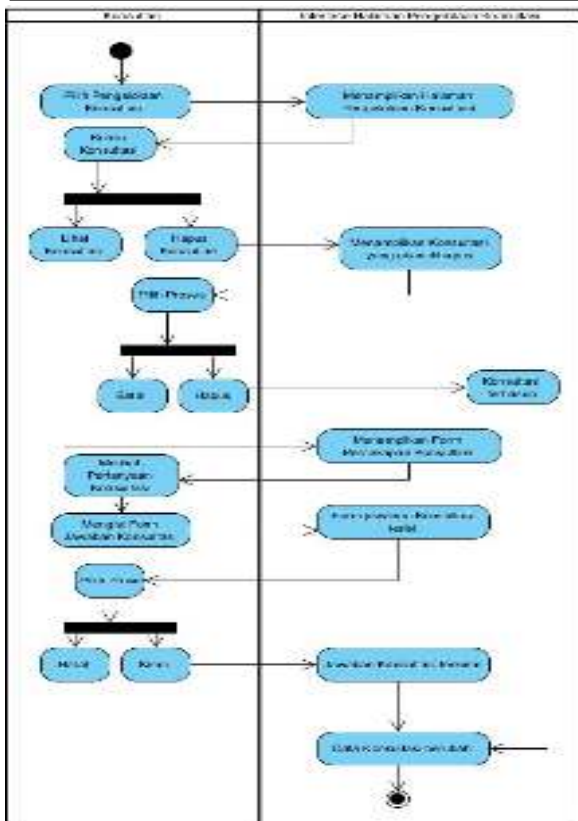
Gambar 3.2. Diagram aktivitas use case Login

Penjelasan : Pengelola memasukkan username dan password dan interface melakukan verifikasi username dan password, jika gagal maka interface akan menampilkan pesan use name dan password salah dan jika berhasil maka sistem akan melakukan verifikasi hak akses.



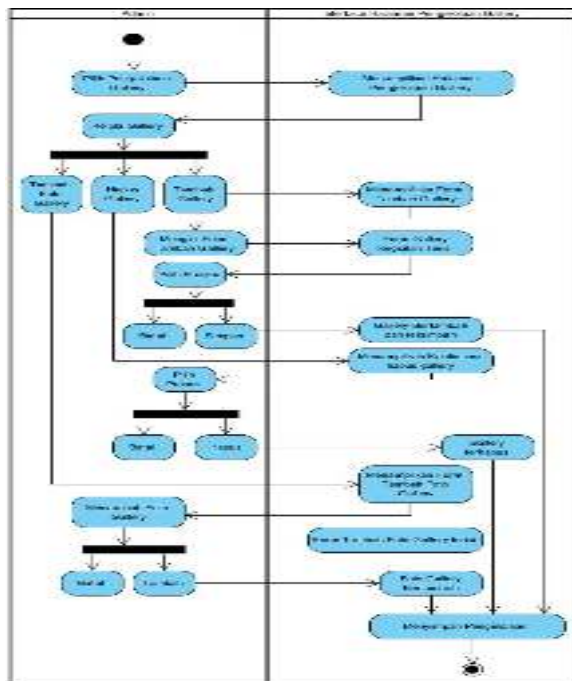
Gambar 3.3 Diagram Aktivitas halaman Pengelolaan Admin

Penjelasan : jika admin berhasil melakukan login, maka sistem akan langsung menampilkan halaman pengelolaan admin dan admin bisa mulai mengelola kegiatan gallery dan akun.



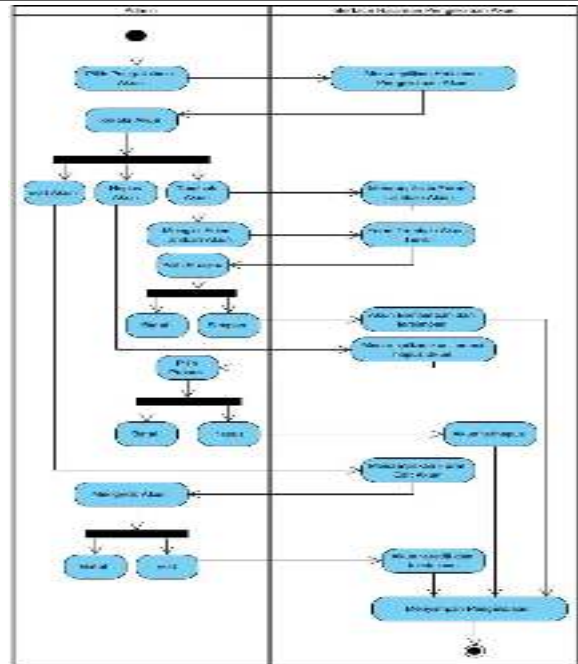
Gambar 3.4 Diagram Aktivitas use case Pengelolaan Kegiatan

Penjelasan : admin memilih menu pengelolaan kegiatan dan mulai mengelola kegiatan (tambah, simpan, edit, hapus dan batal).



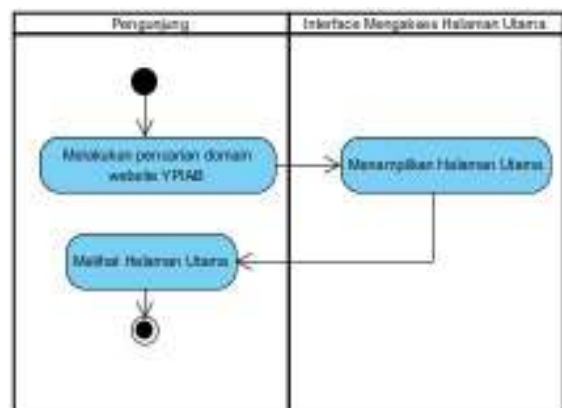
Gambar 3.5 Diagram aktivitas use case Pengelolaan Gallery

Penjelasan : Admin memilih menu kelola gallery dan mulai mengelola gallery (tambah, simpan, hapus).



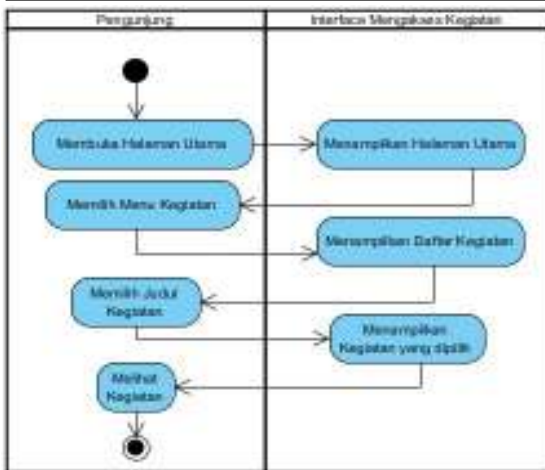
Gambar 3.6 Diagram Aktivitas use case Pengelolaan Akun

Penjelasan : Admin memilih kelola akun, kemudian admin dapat menambah, edit dan hapus akun.



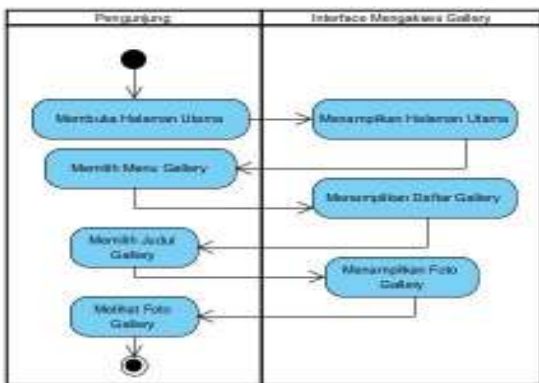
Gambar 3.7 Diagram Aktivitas use case mengakses halaman utama

Penjelasan : Pada web browser pengunjung melakukan pencarian domain website YPI Al – Ibroimiyah, jika alamat website benar maka interface akan menampilkan halaman utama website YPI Al – Ibrohimiyah.



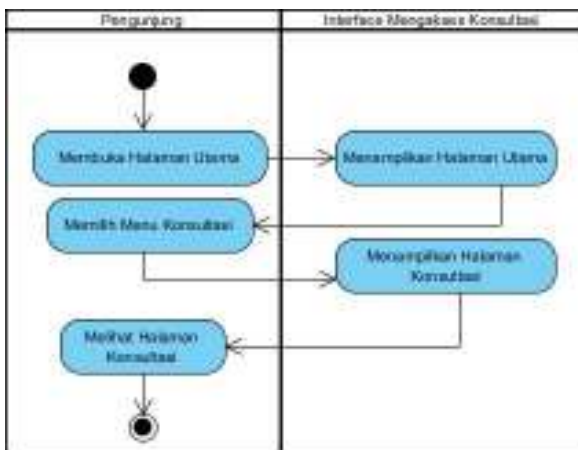
Gambar 3.8 Diagram Aktivitas use case mengakses kegiatan

Penjelasan : Pengunjung masuk kedalam halaman utama lalu memilih menu kegiatan. Maka pengunjung akan mendapatkan seluruh informasi kegiatan secara detail.



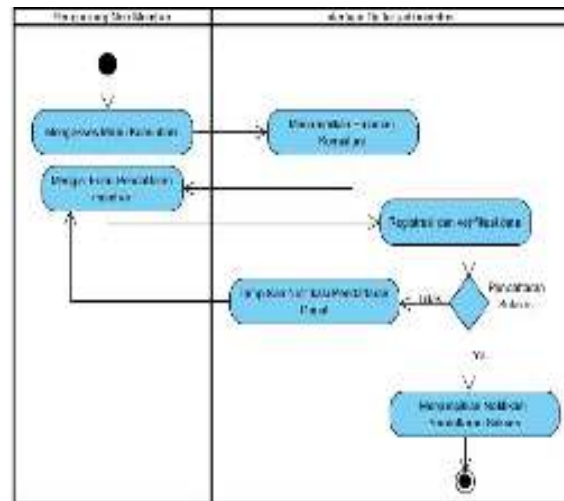
Gambar 3.9 Diagram Aktivitas use case melihat Gallery

Penjelasan : Pengunjung membuka halaman utama lalu interface menampilkan halaman utama setelah itu pengunjung dapat memilih menu gallery, maka interface akan menampilkan daftar gallery yang ada, untuk melihat foto gallery pengunjung dapat mengklik judul gallery yang ingin diinginkan.



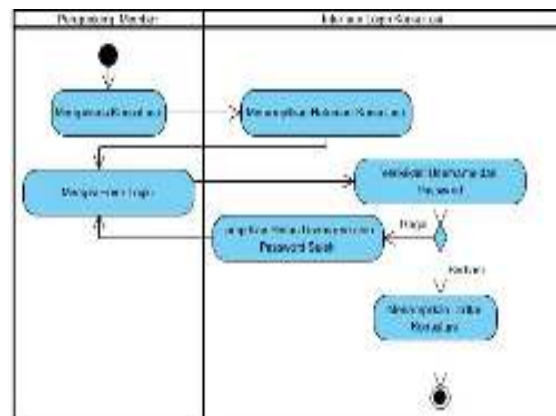
Gambar 3.10 Diagram Aktivitas use case mengakses konsultasi

Penjelasan : Pengunjung membuka halaman utama lalu interface menampilkan halaman utama setelah itu pengunjung dapat memilih menu konsultasi, maka interface akan menampilkan halaman konsultasi.



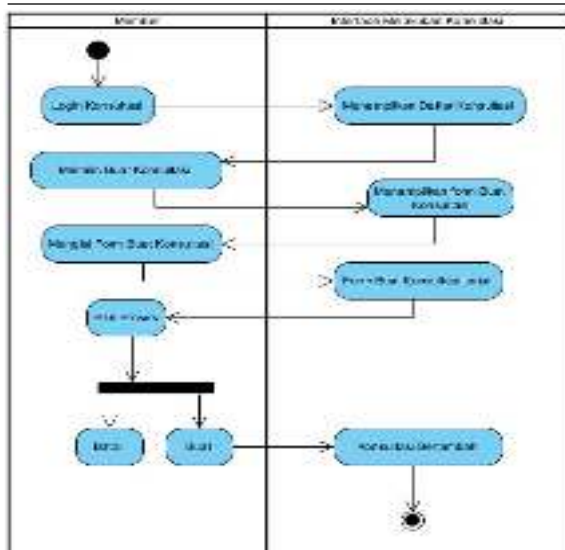
Gambar 3.11 Diagram Aktivitas use case Daftar Member

Penjelasan : Pengunjung non member telah mengakses halaman konsultasi setelah itu interface akan menampilkan halaman konsultasi yang didalamnya terdapat form pendaftaran menjadi member, kemudian pengunjung non member mengisi form pendaftaran menjadi konsultasi, setelah itu interface akan melakukan verifikasi data, jika pendaftaran sukses maka interface akan menampilkan notifikasi pendaftaran sukses, tapi jika pendaftaran tidak sukses maka interface akan menampilkan notifikasi pendaftaran gagal.



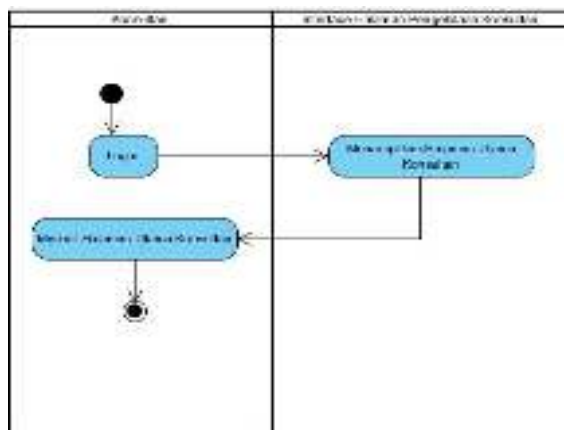
Gambar 3.12 Diagram Aktivitas Use case Login Konsultasi

Penjelasan : Pengunjung telah mengakses menu konsultasi dan pengunjung sudah terdaftar sebagai member, kemudian pengunjung atau member mengisi form login setelah itu interface akan memverifikasi username dan password member, jika login berhasil maka interface akan menampilkan daftar konsultasi tapi jika gagal maka interface akan menampilkan pemberitahuan username atau password salah.



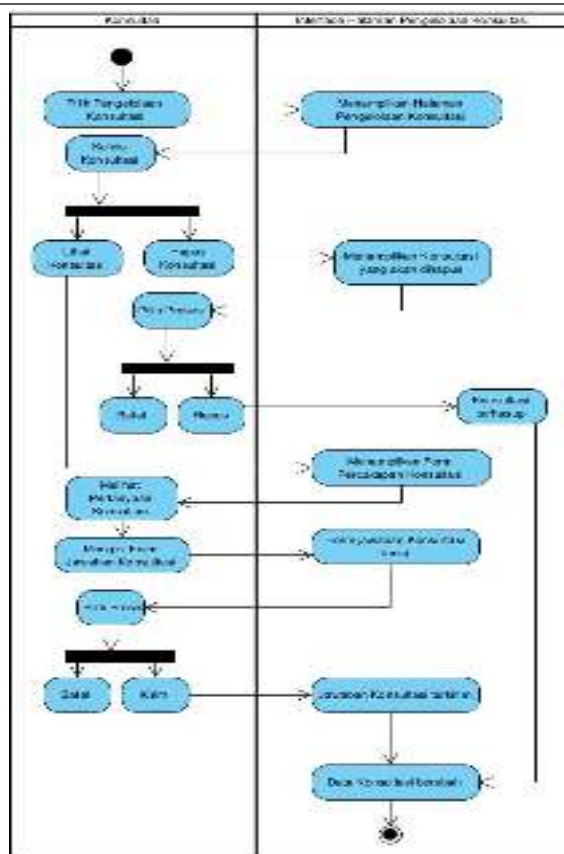
Gambar 3.13 Diagram Aktivitas Use case Melakukan Konsultasi

Penjelasan : Member berhasil melakukan login, selanjutnya bisa melakukan konsultasi dengan mengisi form buat konsultasi.



**Gambar 3.14 Diagram Aktivitas Use case Halaman
Pengelolaan Konsultasi**

Penjelasan : Apabila Konsultan berhasil melakukan login maka sistem langsung menampilkan halaman Utama Konsultankemudian konsultan melihat halaman utama konsultan.

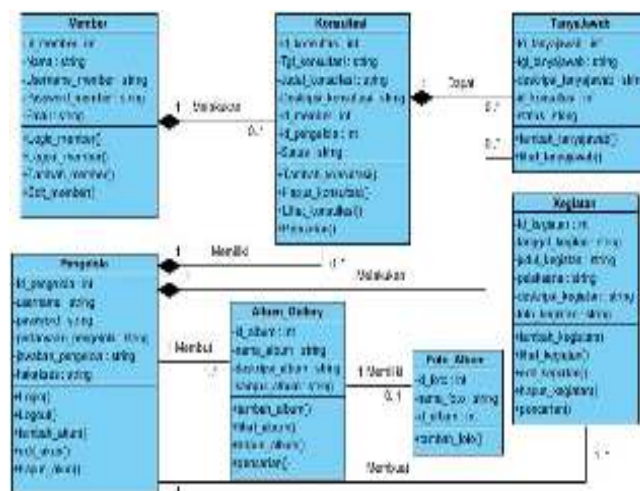


**Gambar 3.15 Diagram Aktivitas Use case
Pengelolaan Konsultasi**

Penjelasan : Pada Halaman ini, konsultan dapat mengelola konsultasi. Dimana isi dari menu pengelolaan konsultasi ini adalah interface daftar pertanyaan, jawaban, dan ada proses kirim, batal, tambah, hapus konsultasi.

3. Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.



Gambar 3.23 Diagram Class Web Profil YPI-Al Ibrohimiyah

Penjelasan : Class diagram diatas terdapat 7 class yang menggambarkan sistem yang akan dibuat. Ada kelas

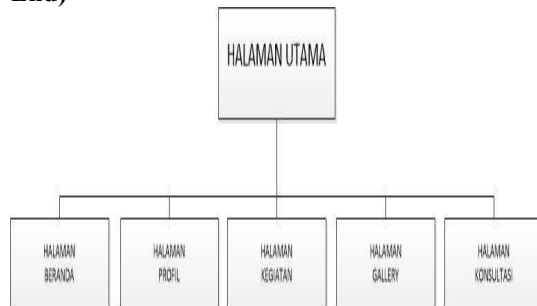
Member, Pengelola, Konsultasi, Tanya Jawa, Kegiatan, Album

kontek – konten lainnya selain itu pengunjung juga dapat memilih menu yang ingin di akses.

4. Perancangan Sistem

4.1 Perancangan Halaman Sistem

A. Struktur Navigasi Halaman Pengunjung (Front End)



Gambar 3.24 Struktur Navigasi Halaman Pengunjung

Penjelasan :

- Pada halaman profil berisi tentang profil YPI Al - Ibrohimiyah.
- Pada halaman kegiatan berisi tentang kegiatan – kegiatan yang diselenggarakan oleh satuan pendidikan yang ada di lingkungan YPI Al-Ibrohimiyah.
- Pada halaman gallery berisi tentang foto – foto kegiatan atau fasilitas yang ada di lingkungan YPI Al – Ibrohimiyah.
- Pada halaman konsultasi pengunjung dapat melakukan login sebagai member atau mendaftar menjadi member untuk melakukan konsultasi atau melihat daftar konsultasi.

4.2 Perancangan Antar Muka

Rancangan tampilan antar muka ini bertujuan untuk membuat desain tampilan pada program sebenarnya. Berikut adalah bentuk dari rancangan tampilan antar muka program aplikasi.



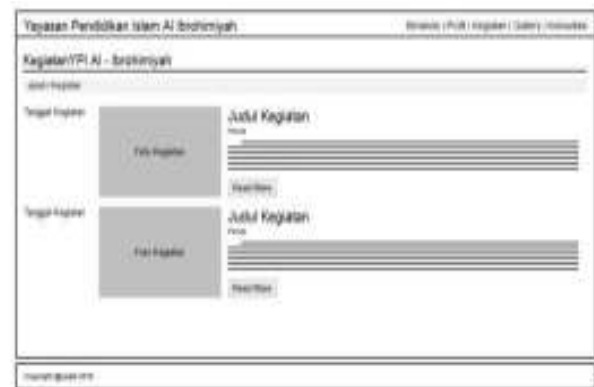
Gambar 4.1 Perancangan Halaman Beranda

Penjelasan : Rancangan ini berfungsi untuk menampilkan halaman utama website YPI Al – Ibrohimiyah. Pada halaman ini pengunjung dapat melihat slide show dan



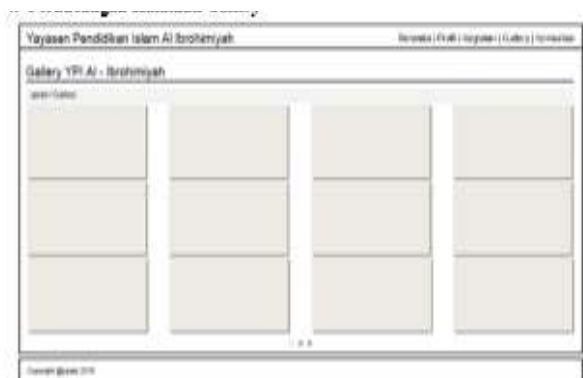
Gambar 4.2 Perancangan Halaman Profil

Penjelasan : Halaman Profil merupakan halaman yang memberikan informasi tentang Yayasan Pendidikan Islam Al – Ibrohimiyah.



Gambar 4.3 Perancangan Halaman Kegiatan

Penjelasan : Rancangan Halaman Kegiatan merupakan halaman untuk menampilkan kegiatan – kegiatan yang di upload pada Website Profil YPI Al - Ibrohimiyah. Ini merupakan rancangan halaman kegiatan yang akan menjadi halaman untuk melihat kegiatan – kegiatan di Website YPI Al - Ibrohimiyah.



Gambar 4.4 Perancangan Halaman Gallery

Penjelasan : Halaman Berita merupakan halaman yang memberikan informasi tentang foto - foto kegiatan atau fasilitas yang ada di YPI Al – Ibrohimiyah.

Gambar 4.5 Perancangan Halaman Konsultasi

Penjelasan : Halaman Konsultasi merupakan halaman yang berisi pendaftaran sebagai member website dan login sebagai member, apabila pengunjung telah login sebagai member maka pengunjung dapat melihat atau melakukan konsultasi.

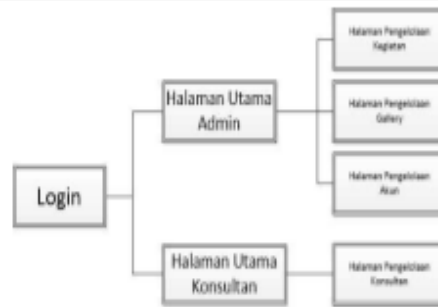
Gambar 4.6 Perancangan Halaman Daftar Konsultasi

Penjelasan : Halaman Daftar Konsultasi merupakan halaman yang berisi tentang data – data konsultasi yang dimiliki oleh member.

Gambar 4.7 Perancangan Buat Konsultasi

Penjelasan : Form buat konsultasi merupakan form yang digunakan member untuk melakukan konsultasi.

B. Struktur Navigasi Halaman Admin (Back End)



Gambar 4.8 Struktur Navigasi Halaman Admin (Back End)

Penjelasan :

- Untuk masuk ke halaman utama pengelolaan, admin atau konsultan harus loginterlebih dahulu untuk dapat mengelola data.
- Di Halaman utama admin terdapat beberapa menu diantaranya adalah pengelolaan kegiatan, pengelolaan gallery, pengelolaan akun, dan logout.
- Pada menu pengelolaan kegiatan admin dapat melakukan penginputan, pengeditan, penghapusan, dan pencarian data kegiatan.
- Pada menu pengelolaan gallery admin dapat melakukan penginputan album gallery, penginputan foto gallery, penghapusan album gallery, dan pencarian album gallery.
- Pada menu pengelolaan akun ini admin dapat menambah pengelola, menghapus data pengelola dan user.
- Di Halaman utama konsultan terdapat pengelolaan konsultasi dan logout.
- Tombol logout berfungsi apabila admin ingin keluar dari halaman admin.

1) Perancangan Form Login

Gambar 4.9 Perancangan Form Login

Penjelasan : Form Login yang terdiri dari username pengelola dan password, jika pengelola memiliki hak akses A maka akan ditampilkan halaman utama admin tapi jika pengelola memiliki hak akses K maka akan ditampilkan halaman utama konsultan.

2) Perancangan Halaman Utama Admin



Gambar 4.9 Perancangan Halaaman Utama Admin

Penjelasan : Menu Utama ini digunakan admin atau pengguna untuk menentukan menu-menu pilihan yang akan dikelola.

3) Perncangan Form Pengelolan Kegiatan



Gambar 4.10 Perancangan Form Pengeloaan Kegiatan

Penjelasan : Form Pengelolaan kegiatan ini digunakan untuk melihat daftar kegiatan yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.

4) Perancangan Form Tambah Kegiatan



Gambar 4.11 Perancangan Form Tambah Kegiatan

Penjelasan : Form tambah kegiatan ini digunakan untuk menambahkan kegiatan apabila admin ingin menambahkan kegiatan, dan apabila kegiatan ini ditambahkan maka otomatis halaman kegiatan yang ada di halaman website pengunjung akan bertambah .

5) Perancangan Halaman Pengelolaan Gallery



Gambar 4.12 Perancangan Halaman Pengelolaan Gallery

Penjelasan : Halaman pengelolaan gallery ini digunakan untuk melihat daftar gallery yang akan dikelola atau sudah di kelolaoleh admin.

6) Perancangan Form Tambah Gallery



Gambar 4.13 Perancangan Form Tambah Gallery

Penjelasan : Form tambah gallery ini digunakan untuk menambahkan gallery apabila admin ingin menambahkan gallery.

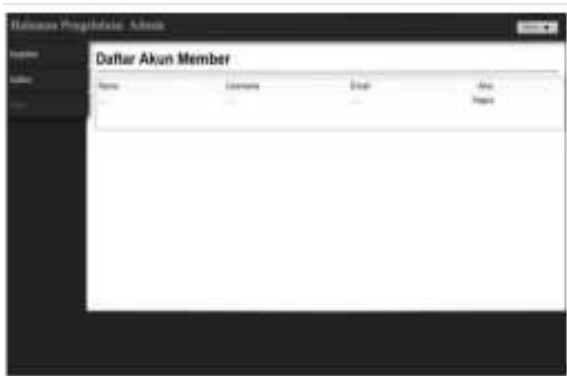
7) Perancangan Form Pengelolaan Akun



Gambar 4.14 Perancangan Form Pengelolaan Akun

Penjelasan : Halaman Pengelolaan akun ini digunakan untuk melihat daftar akun pengelola yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.

8) Perancangan Form Pengelolaan Akun Member



Gambar 4.15 Perancangan Form Pengelolaan Akun Member

Penjelasan : Halaman Pengelolaan akun Member ini digunakan untuk melihat daftar akun pengelola yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.

9) Perancangan Halaman Utama Konsultan



Gambar 4.16 Perancangan Halaman Utama Konsultan

Penjelasan : Menu Utama ini digunakan konsultan untuk mengelola atau menjawab konsultasi yang diterima.

10) Perancangan Halaman Pengelolaan Konsultasi



Gambar 4.17 Perancangan Halaman Pengelolaan Konsultasi

Penjelasan : Halaman pengelolaan Konsultasi ini digunakan untuk melihat daftar konsultasi yang akan dikelola atau dijawab oleh konsultan.

11) Perancangan Halaman Form Tanya Jawab Konsultasi



Gambar 4.18 Perancangan Halaman Form Tanya Jawab Konsultasi

5. Interface Akhir

Berikut adalah tampilan Website Profil YPI-Al Ibrohimiyah.



Gambar 5.1 Halaman Utama Pengunjung

Penjelasan : Halaman utama ini merupakan halaman utama Website Profil Yayasan Pendidikan Islam Al – Ibrohimiyah yang akan digunakan untuk menyampaikan informasinya kepada masyarakat. Halaman ini juga yang akan menjadi halaman utama untuk para pengunjung website yang mengakses website YPI Al - Ibrohimiyah.



Gambar 5.3 Halaman Profil

Penjelasan : Halaman Profil merupakan halaman yang memberikan informasi tentang profil YPI Al - Ibrohimiyah.



Gambar 5.4 Halaman Kegiatan

Penjelasan : Halaman Kegiatan merupakan halaman yang memberikan informasi tentang kegiatan yang dilakukan Lingkungan YPI Al - Ibrohimiyah.



Gambar 5.5 Halaman Gallery

Penjelasan : Halaman gallery foto merupakan halaman yang memberikan informasi tentang album foto YPI Al - Ibrohimiyah.



Gambar 5.6 Halaman Konsultasi

Penjelasan : Halaman Konsultasi terdiri dari form daftar konsultasi dan form login member, sebelum melakukan konsultasi pengunjung diharuskan untuk melakukan login terlebih dahulu.



Gambar 5.7 Halaman Daftar Konsultasi

Penjelasan : Halaman daftar konsultasi berisi tentang konsultasi – konsultasi yang sudah pernah dilakukan oleh member, dan dalam halaman ini member dapat mengelola akun member dan membuat konsultasi baru.



Gambar 5.8 Halaman Buat Konsultasi

Penjelasan : Form buat konsultasi ini digunakan member untuk melakukan konsultasi baru yang akan dikirim ke konsultan.



Gambar 5.9 Halaman Login Pengelola

Penjelasan : Form Login yang terdiri dari username pengguna dan password sebagai form untuk mengakses halaman utama pengelola.



Gambar 5.10 Halaman Utama Admin

Penjelasan : Menu Utama ini digunakan admin atau pengguna untuk menentukan menu-menu pilihan yang akan dikelola.



Gambar 5.11 Halaman Pengelola Kegiatan

Penjelasan : Halaman Pengelolaan kegiatan ini digunakan untuk melihat daftar kegiatan yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.



Gambar 5.12 Halaman Tambah Kegiatan

Penejelasan : Form tambah kegiatan ini digunakan untuk menambahkan kegiatan apabila admin ingin menambahkan kegiatan, dan apabila kegiatan ini ditambahkan maka otomatis halaman kegiatan yang ada di halaman website pengunjung akan bertambah.



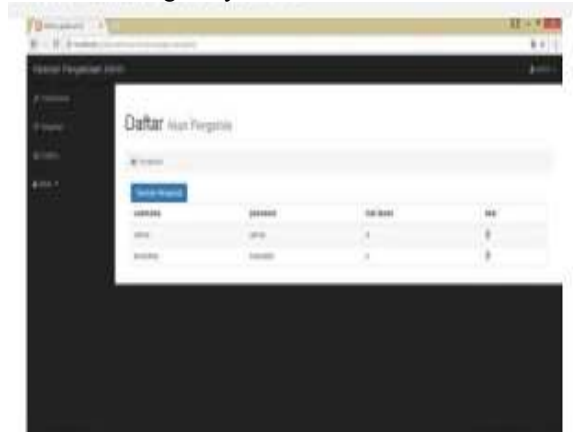
Gambar 5.13 Halaman Pengelolaan Gallery

Penjelasan : Form Pengelolaan gallery ini digunakan untuk melihat daftar gallery yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.



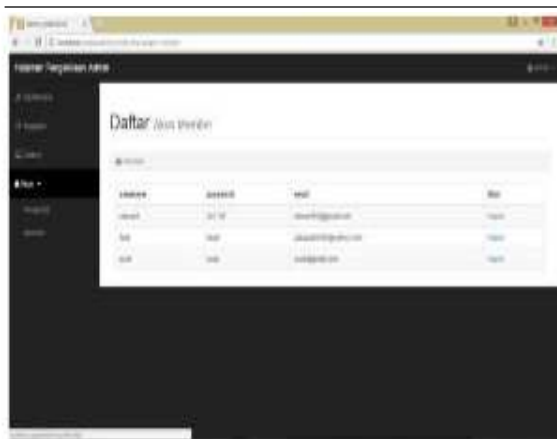
Gambar 5.14 Halaman Tambah Gallery

Penjelasan : Form tambah gallery ini digunakan untuk menambahkan gallery apabila admin ingin menambahkangallery.



Gambar 5.15 Halaman Pengelolaan Akun Pengelola

Penjelasan : Form Pengelolaan akun ini digunakan untuk melihat daftar akun pengelola yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.



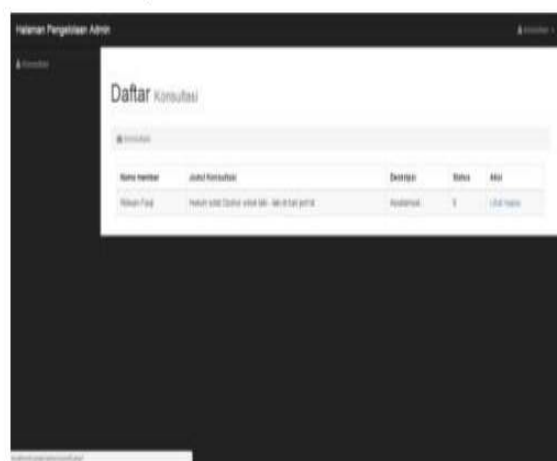
Gambar 5.16 Halaman Pengelolaan Akun Member

Penjelasan : Form Pengelolaan akun ini digunakan untuk melihat daftar akun member yang akan dikelola atau sudah di kelola oleh admin.



Gambar 5.17 Halaman Utama Konsultan

Penjelasan : Menu Utama ini digunakan konsultan untuk mengelola atau menjawab konsultasi yang diterima.



Gambar 5.18 Halaman Pengelolaan Konsultasi

Penjelasan : Halaman pengelolaan Konsultasi ini digunakan untuk melihat daftar konsultasi yang akan dikelola atau dijawab oleh konsultan.



Gambar 5.19 Halaman Form Tanya Jawab Konsultasi

Penjelasan : Halaman Form Tanya jawabKonsultasi ini digunakan untuk melihat dan menjawab pertanyaan yang akan dikelola atau dijawab oleh konsultan.

6. Simpulan

Dari hasil penelitian, perancangan, dan implementasi yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Telah dibangun sebuah Web Profil YPI-AL Ibrohimiyah.
2. Dengan adanya Web Profil ini, diharapkan dapat melakukan promosi YPI-Al Ibrohimiyah dengan lebih luas lagi, tidak hanya di kota Cianjur, melainkan ke seluruh Indonesia atau International.
3. Konsultasi online tentang masalah-masalah keagamaan.

7. Daftar Pustaka

- [1] Agung, Gregorius. 2000. Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl. Jakarta : PT. Elex Media Koputindo.
- [2] Bentley, Lonnie D, dan Jeffrey L Whitten. 2007. "Systems Analysis and Design for the Global Enterprise Sevent Edition", New York:McGraw-HillJones, C.D., A.B. Smith, and E.F. Roberts, *Book Title*, Publisher, Location, Date.
- [3] Jogyanto, HM. 2008. "Metedologi Penelitian Sistem Informasi Pedoman Dan Contoh Melakukan Penelitian di Bidang System Teknologi Informasi". Yogyakarta:Andi.
- [4] Jhonsen. 2004. " Web Designer untuk Pemula. Jakarta : Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia , Anggota IKAPI
- [5] Mulyanto, Agus. (2009). "Sistem Informasi Konsep & Aplikasi". Yogyakarta:Pustaka Pelajar.
- [6] O'Brein, James A. 2005. "Pengantar Sistem Informasi". Jakarta:Salemba 4. Sommerville, Ian.2011.Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak). Jakarta: Erlangga.
- [7] Oetomo, Budi Sutedjo Dharma, & Ester Wibowo, Eddy Hartono dan Samuel Prakoso. 2007 " Pengantar Teknologi Informasi Internet, Konsep dan Aplikasi . Yogyakarta: CV. Andi Offset.

- [8] Sutarman. 2009. "Pengantar Teknologi Informasi". Yogyakarta : Bumi Aksara.
- [9] Sutedjo, Budi & Wibowo, Ester. 2007 "Smart Solution (www.smartsolution.web.id). 2010.
- [10] Yakub. 2012. "Pengantar Sistem Informasi". Yogyakarta:Graha Ilmu.